



PŘI ODHODU KOULE MUSÍ HRÁČ STÁT JEDNOU NOHOU NA PODLOŽCE (**MATU**).

JACK MUSÍ BÝT ODHOZEN ALESPŮŇ DO VZDÁLENOSTI 23 METRŮ OD PŘEDNÍHO OKRAJE MATU

HOD BACKHANDEM

HOD FOREHANDEM

ZPLOŠTĚNÍ KOULE ZPŮSOBUJE ZAKŘIVENÍ JEJÍ DRÁHY.

KOULE JEŽ SPADLY DO DITCHE –JSOU VYŘAZENY ZE HRY, POKUD SE BĚHEM ODHOZU NEDOTKLY JACKA.

BOWLS

Bowls je sport, který spočívá v koulení speciální koule po trávníku nebo umělém povrchu s cílem přiblížit vlastní koule (bowls) k jacku, malé bílé nebo žluté kuličce. Populární je zejména na britských ostrovech, případně v dalších zemích britského společenství. V poslední době ale získává své příznivce i na evropském kontinentu. Bowls má dlouhou tradici, jeho začátky sahají až do 13. století, první oficiální klub byl založen ve Skotsku již v r. 1740.

Hru lze hrát nejen venku na trávě či umělém povrchu, ale také v hale na speciálním koberci. Bowls se v České republice hraje od roku 2017, každoročně se koná Mistrovství České republiky v kategorii jednotlivců, dvojic, trojic i čtyřčlenných týmů – stejně jako na Mistrovství světa či Evropy.

Přestože se bowls hraje v České republice jen krátce, česká reprezentace se pravidelně zúčastňuje mezinárodních turnajů v zahraničí. V roce 2019 se čeští reprezentanti poprvé zúčastnili atlantické kvalifikace na Mistrovství světa ve velšském Cardiffu. V České republice je aktuálně k dispozici celkem pět oficiálních bowlsových drah, všechny jsou v areálu **TJ Sokol Liboc** (Praha 6).

Pravidla hry

1. Cíl hry je prostý – dostat koule co možná nejbliže k malé kuličce, které se říká jack. Může to znít jednoduše, ale skutečnost, že koule se po trávníku nepohybují rovně, přidává hře na zajímavosti.

2. Veškeré dění se odehrává na bowlsovém hřišti, přičemž délka hřiště je v rozmezí 34 až 36 metrů, šířka 5,5 až 6,0 metrů. Hřiště je ze stran ohraničeno, a je ukončeno tzv. ditchem (žlabem).

Hráči/družstva si vylosují pořadí. První hráč z prvního družstva si položí na dráhu tzv. mat (gumovou podložku), postaví se na ni a hodí jacka směrem k druhému konci dráhy. Hodem se rozumí kutálení kuličky či koule po povrchu hrací plochy (nikoliv odhod vzduchem).

3. Jack musí být odhozen do vzdálenosti alespoň 23 metrů od konce rohože (tato vzdálenost je na hřišti vyznačena). Následně se hráči střídají v házení koulí.

Když jsou všechny koule odhozeny, hráč/tým získá bod za každou z koulí, která je blíž jacku než nejbližší koule protihráče/druhého týmu.

Tím end končí a následně se pokračuje dalším endem v opačném směru dráhy. End je tedy část hry, ve které hráči odhodí všechny koule a poté se určí výsledek endu.

4. Hru mohou hrát jednotliví hráči, dvojice, trojice nebo čtyřčlenné týmy.

Pokud proti sobě hrají jednotliví hráči hází v každém endu každý hráč čtyřmi koulemi. V případě dvojic jsou to tři koule a v případě tří či čtyřčlenných týmů dvě koule. Hráči se v odhodu koulí střídají. Kapitán týmu, nazývaný „skip“, hraje vždy poslední a pomáhá při určování taktiky a směřování hodů svého týmu.

5. Systémy bodování se u různých soutěží liší. Obvykle se hraje na předem určený počet endů, zpravidla 10 či 12 endů, na vrcholných soutěžích typu MS či ME pak 18 endů. Další možností je hra na dva vítězné sety, přičemž set vyhrává hráč, který jako první dosáhne 10 bodů.

6. Koule, které se ocitnou mimo hrací plochu, jsou vyřazeny ze hry. Výjimkou je situace, kdy se koule nejdříve dotkne jacku a poté skončí v ditchi. Pokud se také jack dostane do ditchu, také zůstává ve hře.

Pokud je jack odražen mimo hrací plochu do stran, jack se vrátí do hry na tzv. T-point, nebo se end ukončí. Takovéto situaci se říká „blank end“.

Technika hodů

Koule nejsou zcela kulaté. Na jedné straně jsou zploštělé, což umožňuje zakřivení jejich pohybu po povrchu dráhy. S tím, jak koule zpomaluje, začíná zatáčet ve směru zploštění. Hráči proto při hodu odhazují kouli v závislosti na požadovaném směru zatáčení.

Cílem při každém hodu je dosáhnout správného směru a délky dráhy koule.

Čím má koule vyšší rychlost, tím menší bude zakřivení její dráhy.

Hod obloukem: Tento hod umožňuje hráči dostat kouli na konkrétní místo, aniž by tím příliš zasahoval do ostatních koulí.

Odhodit lze forehandem napravo od cíle, s následným stočením dráhy koule doleva.

Stejně tak může hráč házet backhandem - kouli si v ruce otočí a koule se bude točit zleva doprava. V obou případech se obvykle snaží dostat kouli co možná nejbližší k jacku.

Také-out (vyražení): Koule musí být vržena dostatečně prudce s cílem zasáhnout buď jacka nebo kouli protihráče. Dráha koule u tohoto hodu je zakřivena pouze minimálně.

Taktika

S tím jak se end blíží ke konci, se hrací plocha plní koulemi (zejména pokud hrají týmy), což dává prostor k taktizování. Např. tým, který má kouli nejbližší cíli, může nejen házet další koule co nejbližší k jacku, ale také se může snažit svou kouli chránit před take-outem soupeře, tedy bude se snažit postavit své další koule tak, aby bránily protihráčům ve snaze vyrazit soupeřovu kouli či dostat jejich koule k jacku. V případě, že bude velice obtížné hodit kouli blíže k jacku než má soupeř, je vhodné pokusit se nejlepší soupeřovu kouli vyrazit (take-out).

Jack a koule

Jack:

6,35 cm v průměru

Koule:

12-13 cm v průměru 1,35 – 1,6 kg, hráči si rozměry, drážkování či váhu koule vybírají individuálně tak, aby se jim dobře držela při odhozu.

Jsou vyrobeny z tvrdého plastu či kompozitních materiálů.