

MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V BOWLSU - 2023

KATEGORIE: MUŽI – JEDNOTLIVCI

ZÁKLADNÍ SKUPINY, FINÁLE

závazné podmínky pro účastníky soutěže

Pořadatel: ČESKÁ ASOCIACE BOWLSU, Z.S. (ČABow)

Datum a čas konání MČR: 28.9.-1.10.2023, od 9,00 hod

Místo konání: areál TJ Sokol Liboc, Ruzyňská 156/55, Praha 6

Účastníci: přihlášení hráči – členi ČABow

Startovné: členi ČABow se zaplaceným příspěvkem – zdarma

Ceny: vítězný hráč mistrovství ČR obdrží putovní pohár pro mistra ČR, hráči na prvních třech místech pak medaile a věcné ceny

Organizační výbor: Jan Létal, Libor Svatoň

Pořadatel soutěže: Česká asociace bowlsu (ČABow)

Herní systém: viz. dále **Herní řád**

Informace o pravidlech: MČR se hraje dle základních pravidel outdoor bowlsu – viz. dále **Herní řád soutěže – oddíl II.**

HERNÍ ŘÁD

MISTROVSTVÍ ČR MUŽI JEDNOTLIVCI – ROK 2023

1. SYSTÉM SOUTĚŽE

Mistrovství České republiky jednotlivců je jednorázovou soutěží. Jedná se o soutěž v kategorii mužů. Herní řád je v pravomoci ČABow při dodržení obecných pravidel daných pro soutěže v bowlsu. ČABow zodpovídá za nasazení a rozlosování hráčů a koordinaci jednotlivých zápasů. Rozhodčí jsou zajišťováni v rámci možností ČABow, o utkání je vždy pořízen zápis.

ČABow zabezpečuje pro zápasy potřebné sady koulí, ČABow také určuje systém jejich přidělování. (Toto neplatí pro případ, kdy hráči používají na hru koule vlastní). ČABow zodpovídá za připravenost drah a potřebného vybavení (maty, měřicí nástroje, podložky pod koule, score-karty, apod.).

Pravidla pro hru na MČR se řídí **platnými pravidly pro outdoor bowls IFBS** (International Federation for the Sport of Bowls) - dále jen pravidla WB).

Veškeré stížnosti či řešení předem nepředpokládaných situací jsou v kompetenci organizačního výboru.

Informace o pravidlech: MČR se hraje dle základních pravidel bowlsu pro soutěže jednotlivců – viz Pravidla hry pro soutěže jednotlivců.

UTKÁNÍ MČR V KATEGORII MUŽI – JEDNOTLIVCI 2023 SE HRAJÍ TAKTO:

A. ZÁKLADNÍ SKUPINY

Všichni přihlášení hráči hrají dle přiloženého rozpisu utkání ve třech **základních skupinách (A, B a C)**. V základní skupině hraje vždy každý s každým. Rozdělení hráčů do základních skupin je provedeno pomocí **nasazení dle výsledků na předchozím MČR a dle transparentních (veřejných) losování**.

Utkaní v základní skupině se hrají na 12 endů a časový limit pro oba hráče dohromady je 55 minut, po uplynutí této doby se pouze **dohrává rozehraný end**. Časový limit sleduje rozhodčí soutěže, resp. hráči.

Utkaní **v základní skupině se hrají na vítězství, remízu či prohru**. Za vítězství se počítají dva body do celkové tabulky, za remízu jeden bod, za prohru žádný bod. V případě kontumace se hráči, jehož utkání se kontumuje, odečítá jeden bod. Hráči, v jehož prospěch bude utkání kontumováno, se přičítají 2 body a 9 koulí. Hráč, který bude mít více než dvě kontumace je automaticky ze soutěže vyřazen a jeho zápasy se anulují.

Po odehrání všech zápasů v základní skupině se vytvoří pořadí hráčů na základě následujících kritérií:

1. vyšší počet získaných bodů
2. vyšší rozdíl mezi počtem vyhraných a prohraných koulí
3. vyšší počet vyhraných koulí
4. lepší výsledek ve vzájemném zápase, resp. zápasech
5. los

B. KVALIFIKAČNÍ SKUPINA

Hráči, kteří se umístí v základních skupinách na **3. místě** spolu odehrají vzájemné **kvalifikační zápasy o dvě postupová místa** do dvou čtvrtfinálových skupin. Tato kvalifikační skupina se odehraje systémem každý s každým – na **12 endů**. Pořadí v kvalifikační skupině se vytvoří dle **výše uvedených kritérií** (viz. zápasy ve skupinách A, B, C, body 1-5).

C. ČTVRTFINÁLOVÉ SKUPINY

Hráči, kteří se umístí v základních skupinách na **1. a 2. místě** – **postupují přímo do dvou čtvrtfinálových skupin D a E**, zároveň pak postoupí i první dva z kvalifikační skupiny. (každá čtvrtfinálová skupina bude mít čtyři hráče).

Hráči budou do čtvrtfinálových skupin D, E přiřazeni losem za těchto podmínek:

- a) V jedné skupině budou maximálně dva vítězové základních skupin.
- b) V jedné skupině nebudou hráči, kteří skončili na 1. a 2. místě ve stejné základní skupině.

Losování do čtvrtfinálových skupin **zabezpečí pořadatel** – bude provedeno **maximálně spravedlivým a veřejným** způsobem.

Ve **čtvrtfinálových skupinách** se hraje systémem každý s každým na **12 endů, bez časového limitu**. Za vítězství se počítají dva body do celkové tabulky, za remízu jeden bod, za prohru žádný bod. V případě kontumace se hráči, jehož utkání se kontumuje, odečítá jeden bod. Hráči, v jehož prospěch bude utkání kontumováno, se přičítají 2 body a 9 koulí. Hráč, který bude mít více než jednu kontumaci je automaticky ze soutěže vyřazen a jeho zápasy se anulují.

Po odehrání všech zápasů ve skupině se vytvoří pořadí hráčů na základě následujících kritérií:

1. vyšší počet získaných bodů
2. vyšší rozdíl mezi počtem vyhraných a prohraných koulí
3. vyšší počet vyhraných koulí
4. lepší výsledek ve vzájemném zápase, resp. zápasech
5. los

D. ZÁPASY O KONEČNÉ UMÍSTĚNÍ

Po skončení čtvrtfinálových skupin se odehrají zápasy o konečné pořadí.

Utkání o 7. místo – čtvrtí ze skupin D, E

Utkání o 5. místo – třetí ze skupin D, E

Utkání o 3. místo – druzí ze skupin D, E

Tato utkání se hrají na **12 endů** nebo skončí v okamžiku, kdy jeden z hráčů získal minimálně 21 koulí, resp. již je stav takový, že je jistý vítěz zápasu. V případě remízy po 12 endech se hraje dodatečný end (extraend). Hraje se **bez časového limitu**.

Utkání o 1. místo – vítězové skupin D, E

Utkání o první místo se hraje na **18 endů**, resp. skončí v okamžiku, kdy jeden z hráčů získal minimálně **21** koulí, resp. již je stav takový, že je jistý vítěz zápasu. V případě remízy po 18 endech se hraje dodatečný end (extraend). Hraje se **bez časového limitu**.

E. NASAZENÍ DO SKUPIN A DO DRAH, TRÉNINKY PŘED ZÁPASY

1. Organizační výbor soutěže provedl nasazení a následně i rozlosování do **základních skupin**.
2. **Dráhy pro utkání ve skupinách A až E budou vždy před jejich začátkem nalosovány.**
3. Zápasy v **kvalifikační skupině o postup do čtvrtfinále se hrají na dráze č.1.**
4. Zápasy o **5. a 7. místo** se odehrají na dráze **č. 2**, utkání o **1. a 3. místo** se odehrají na dráze **č. 1**.
5. Před **každým zápasem** mají hráči možnost tréninku, vždy **dvě koule tam a zpět**.

F. CELKOVÉ POŘADÍ, KVALIFIKACE NA MČR 2024

Hráči, kteří se umístí na 1. - 6. místě mají zajištěný postup do finálové části MČR 2024.

V případě, že se některý z těchto hráčů, nepřihlásí do finálové části MČR 2024, postoupí do ní další hráč v pořadí. **Pro všechny hráče z MČR 2023 bude jejich umístění využito při nasazení do kvalifikačních soutěží v roce 2024 o postup do finálové části.**

2. PRAVIDLA HRY V KATEGORII MUŽI – JEDNOTLIVCI

1. Před zápasem si hráči vylosují možnost volby poslední koule v prvním endu, resp. možnost odhodu jacka. Hráč, který bude odhazovat jacka, v prvním endu začíná.

2. V každém endu odhodí hráči celkem osm koulí, přičemž každý hráč odhodí celkem čtyři koule, jednotliví hráči se v odhozech střídají.

3. Hráč, který v endu začíná, nejdříve umístí odhodovou podložku (tzv. mat) na dráhu (min. 2 metry od zadního okraje dráhy, nejvýše pak 8,50 metrů na středovou osu dráhy. Poté odhodí jacka, a pak svoji první kouli. Následně odhazuje kouli protihráč.

V případě, že hráč neumístí jacka dle pravidel (bod 4.), rozhoduje o umístění odhodové podložky druhý hráč. Pokud ani druhý hráč nesplní podmínky dle bodu 4., jack je umístěn na T-point a mat může umístit první hráč dle svého uvážení.

4. Jack musí být odhozen alespoň do vzdálenosti 23 m od odhozu (počítáno od předního okraje odhodové podložky). Poté bude umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení. V případě, že jack bude odhozen do prostoru mezi tzv. T-pointem (bod na středové ose dráhy, vzdálený 2 m od konce dráhy) a ditchem (zadním příkopem), bude jack umístěn na T-point. Pokud nastane případ, že jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 m nebo bude odhozen až do ditche (zadní příkop) či mimo dráhu, získává právo odhozu jacka hráč druhého týmu. Ten si může změnit umístění odhodové podložky a poté odhodit jacka. Pokud opět nastane případ, že jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 m nebo bude odhozen až do ditche (zadní příkop) či mimo dráhu, bude Jack umístěn na T-point a hráč prvního týmu má opět možnost změnit umístění odhodové podložky. V případě odhozu jacka, který bude odhozen do vymezeného území bude jack umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti zastavení, nebo na T-point. Pořadí odhazujících se nemění.

5. Poté, kdy jsou všechny koule odhozeny, hráč získá bod za každou z koulí, která je blíže jacku, než je nejbližší soupeřova koule. Tím end končí a následně se pokračuje dalším endem (vyjma konce zápasu).

6. End vždy začíná hráč, který vyhrál předcházející end. Výjimku tvoří první end (viz bod č. 1. těchto pravidel).

7. V případě, že se v průběhu hry dostane jack mimo dráhu, a to za boční hranice dráhy, jack se umístí na **T-point**. Hra dále pokračuje odhodem dalšího hráče v pořadí.

8. Dotyk jacku – koule, která se po odhodu dotkne jacku, je označena, a je ve hře i pokud se v průběhu další hry dostane do ditchu. Koule může být označena (smyvatelná barva). Pokud se octne v ditchi, je její poloha v ditchi viditelně označena nad ditchem.

9. V případě, že se jack dostane v průběhu endu do ditchu, hra pokračuje dál v souladu s pravidly. Koule, které v průběhu hry skončí v ditchi (bez předchozího doteku s jackem) nebo opustí dráhu (dotkne se bočního okraje dráhy) nebo skončí ve vzdálenosti kratší než 14 metrů od odhodové podložky jsou vyřazeny ze hry. V případě nejasnosti o vyřazení koule ze hry rozhoduje rozhodčí.

10. V případě, že není zřejmé, která z koulí je blíže jacku, rozhoduje o pořadí koulí rozhodčí či jeho zástupce z řad hráčů, a to nejprve vizuálně, v případě pochybností pak pomocí měřících prostředků. V případě, že nastane situace, kdy nelze ani měřením zjistit pořadí koulí, započítávají se pouze ty koule, které jsou označeny jako bližší.

Zpracoval: organizační výbor, v Praze dne 24. září 2023