

MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V BOWLS - 2022

KATEGORIE: TŘÍČLENNÉ TÝMY

FINÁLE

závazné podmínky pro účastníky soutěže

Pořadatel: ČESKÁ ASOCIACE BOWLSU, Z.S. (ČABow)

Termín konání MČR: 11. června 2022, od 9,30 hod.

Místo konání: areál TJ Sokol Liboc, Ruzyňská 156/55, Praha 6

Startovné: členi ČABow se zaplaceným příspěvkem - zdarma, bez zaplaceného příspěvku **500 Kč**
- hotově k rukám organizátorů nebo převodem na účet ČABow, č.ú.: 6803875/5500.

Ceny: první tři trojice mistrovství ČR obdrží hodnotné ceny

Organizační výbor: Jan Létal, Libor Svatoň

Herní systém: viz. dále **Herní řád**

Informace o pravidlech: MČR se hraje dle základních pravidel outdoor bowlsu pro soutěže týmů – viz. dále **Herní řád** soutěže – oddíl II.

HERNÍ ŘÁD

MISTROVSTVÍ ČR V BOWLSU - TŘÍČLENNÉ TÝMY 2022

I. SYSTÉM SOUTĚŽE

Mistrovství České republiky tříčlenných týmů je jednorázovou soutěží. Jedná se o **otevřenou soutěž, které se mohou zúčastnit muži i ženy bez rozdílu věku**. Herní řád je plně v řízení ČABow za dodržení pravidel daných pro soutěže v outdoor bowlsu.

ČABow určuje nasazení a rozlosování týmů a následně pomáhá při koordinaci jednotlivých zápasů. Rozhodčí budou zajištěni v rámci možností ČABow, v případě jejich absence bude řízení zápasu v kompetenci jednotlivých účastníků, o utkání bude vždy pořízen zápis.

ČABow zajišťuje pro zápasy potřebné sady koulí, na rozhodnutí ČABow je systém jejich přidělování. Toto neplatí pro případ, kdy hráči používají na hru vlastní sportovní vybavení (koule). V případě, že se hráči nedohodnou při výběru koulí, patřících TJ Sokol Liboc – rozhodne los.

Průběh MČR se řídí překladem **platných pravidel outdoor bowls IFBS** (International Federation for the Sport of Bowls) - dále jen pravidla OB.

Veškeré stížnosti, termínové záležitosti, či jiné předem nepředpokládané situace jsou v kompetenci organizačního výboru.

UTKÁNÍ MČR TŘÍČLENNÝCH TÝMŮ 2022 SE HRAJÍ TAKTO:

Hraje se systémem **každý s každým** (tzv. round robin).

Utkání se hrají na vítězství, remízu či prohru. Za vítězství se počítají dva body, za remízu jeden bod, za prohru žádný bod do tabulky skupiny. **Utkání se hrají na 8 endů.** Časový limit je 45 minut, po uplynutí této doby se pouze dohrává rozehraný end. Časový limit sleduje rozhodčí soutěže, resp. hráči.

Po odehrání všech zápasů v základní skupině se vytvoří **pořadí týmů** na základě následujících kritérií:

1. vyšší počet získaných bodů
2. vyšší rozdíl mezi počtem vyhraných a prohraných koulí
3. vyšší počet vyhraných koulí
4. lepší výsledek ve vzájemném zápase
5. hod kapitána týmu na přesnost

Do finálových bojů postupují týmy na 1.- 3. místě. Finálová utkání se hrají na vítězství či prohru. Pokud bude po ukončení zápasu stav nerozhodný, bude se hrát tzv. **extraend** (již bez ohledu na časový limit).

Nejdříve se odehraje utkání mezi týmy, které se umístily na 2. a 3. místě v základní skupině, **utkání se hraje na 10 endů.** Poražený z tohoto utkání skončí na třetím místě v MČR tříčlenných týmů 2022.

Vítěz tohoto utkání bude hrát tzv. velké finále s týmem, který se v základní skupině umístil na 1. místě. Vítěz velkého finále se stává **mistrem České republiky v bowlsu tříčlenných týmů pro rok 2022**, poražený pak skončí v tomto MČR na druhém místě.

Týmy, které se umístily v základní skupině na 4. – 5. místě odehrají utkání o konečné pořadí. Toto utkání se hraje na **8 endů**, pokud bude po ukončení zápasu stav nerozhodný, bude se hrát tzv. **extraend**.

Nasazení na dráhy

1. Systém turnaje je zpracován tak, aby po rozlosování odehrál **každý tým dvě utkání na dráze č. 1 a dvě utkání na dráze č. 2.** Finálová utkání se budou hrát na dráze č. 1, utkání o 4.-5. místo na dráze č. 2.

II. PRAVIDLA HRY V KATEGORII TŘÍČLENNÝCH TÝMŮ

1. Před zápasem si týmy vylosují možnost volby poslední koule v prvním endu, resp. možnost odhodu jacka v prvním endu. Tým, který odhazuje jacka jako první - také v prvním endu začíná.
2. V každém endu odhodí hráči celkem dvanáct koulí, přičemž **každý hráč odhodí celkem dvě koule**, jednotlivé týmy se v odhozech **střídají**. Pořadí hráčů při odhodu v jednotlivých týmech (trojicích) musí zůstat neměnné po celý zápas.
3. Hráč z týmu, který v endu **začíná**, **nejdříve umístí odhodovou podložku** (tzv. mat) **na dráhu** (min. **2 metry** od zadního okraje dráhy, **nejvýše pak 8,50 metrů na středovou osu dráhy**). **Poté odhodí jacka**, a poté svou první kouli. Následně odhazuje kouli protihráč.
4. **Jack musí být odhozen alespoň do vzdálenosti 23m od odhozu** (počítáno od předního okraje odhodové podložky). Poté bude **umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení**. V případě, že jack bude odhozen do prostoru mezi tzv. **T-pointem** (bod na středové ose dráhy, vzdálený 2 m od konce dráhy) a **ditchem** (zadním příkopem), **bude jack umístěn na T-point**. Pokud nastane případ, že **jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 m nebo bude odhozen až do dítche** (zadní příkop) či mimo dráhu, získává právo odhozu jacka **hráč druhého týmu**. Po jeho odhozu bude jack umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti zastavení, nebo na T-point a to v případě, že nesplní požadavky na odhoz jacka, uvedené v předcházející větě. Pořadí odhazujících se nemění.
5. Poté, kdy jsou všechny koule odhozeny, tým získá **bod za každou z koulí, která je blíže jacku**, než je nejbližší koule soupeřícího týmu. Tím end končí a následně se pokračuje dalším endem (vyjma konce zápasu).
6. **End vždy začíná tým, který vyhrál předcházející end**. Výjimku tvoří první end (viz bod č. 1.)
7. **V případě, že se v průběhu hry dostane jack mimo dráhu, a to za boční hranice dráhy, jack se umístí na T-point**. Hra dále pokračuje odhodem dalšího hráče v pořadí
8. **Dotyk jacku** – koule, která se **po odhodu dotkne jacku**, je označena, a **je ve hře i pokud se** v průběhu další hry **dostane do dítche**. Koule může být označena (smyvatelná barva). Pokud se octne v dítchi, je její **poloha v dítchi viditelně označena nad ditchem**.
9. V případě, že se **jack dostane** v průběhu endu **do dítche**, hra **pokračuje dál** v souladu s pravidly. **Koule, které v průběhu hry skončí v dítchi** (bez předchozího doteku s jackem) **nebo opustí dráhu (dotkne se bočního okraje dráhy) nebo skončí ve vzdálenosti kratší než 14 metrů od odhodové podložky jsou vyřazeny ze hry**. **V případě nejasnosti o vyřazení koule ze hry rozhoduje rozhodčí**.
10. V případě, že není zřejmé, která z koulí je blíže jacku, **rozhoduje o pořadí koulí rozhodčí** či jeho zástupce z řad hráčů, a to nejprve vizuálně, v případě pochybností pak pomocí měřících prostředků. V případě, že nastane situace, kdy nelze ani měřením zjistit pořadí koulí, započítávají se pouze ty koule, které jsou označeny jako bližší.