

## MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V BOWLSU - 2022

### KATEGORIE: MUŽI- JEDNOTLIVCI

#### ZÁKLADNÍ SKUPINY, FINÁLE

*závazné podmínky pro účastníky soutěže*

---

**Pořadatel:** ČESKÁ ASOCIACE BOWLSU, Z.S. (ČABow)

**Datum a čas konání MČR:** 18.9., 24.9., 25.9.2022, od 9,00 hod

**Místo konání:** areál TJ Sokol Liboc, Ruzyňská 156/55, Praha 6

**Účastníci:** přihlášení hráči – členi ČABow

**Startovné:** členi ČABow se zaplaceným příspěvkem - zdarma, hráči bez zaplaceného příspěvku **300 Kč** - hotově k rukám organizátorů

**Ceny:** vítězný hráč mistrovství ČR obdrží pohár pro mistra ČR, dále pak medaile a věcné ceny

**Organizační výbor:** Jan Létal, Libor Svatoň

**Pořadatel soutěže:** Česká asociace bowlsu (ČABow)

**Herní systém:** viz. dále **Herní řád**

**Informace o pravidlech:** MČR se hraje dle základních pravidel indoor bowlsu – viz. dále **Herní řád** soutěže – oddíl II.

## HERNÍ ŘÁD

### MISTROVSTVÍ ČR V BOWLSU - MUŽI JEDNOTLIVCI 2022

#### 1. SYSTÉM SOUTĚŽE

Mistrovství České republiky jednotlivců je jednorázovou soutěží. Jedná se o soutěž v kategorii mužů. Herní řád je plně v kompetenci ČABow za dodržení obecných pravidel daných pro soutěže v bowlsu, vydaných IFBS (International Federation for the Sport of Bowls).

V kompetenci ČABow je nasazení a rozlosování hráčů a následná koordinace jednotlivých zápasů. Rozhodčí budou zajištěni v rámci možností ČABow, o utkání bude vždy pořízen zápis. ČABow zajišťuje pro zápasy potřebné sady koulí, a určuje systém jejich přidělování. Toto neplatí pro případ, kdy hráči používají na hru vlastní sportovní vybavení (koule). V případě, že se hráči nedohodnou při výběru koulí, patřících TJ Sokol Liboc – rozhodne los.

Veškeré stížnosti či řešení jiných, předem nepředpokládaných situací, jsou v pravomoci organizačního výboru.

**Informace o pravidlech:** MČR se hraje dle základních pravidel bowlsu pro soutěže jednotlivců – viz Pravidla hry pro soutěže jednotlivců.

#### UTKÁNÍ MČR V KATEGORII MUŽI JEDNOTLIVCI 2022 SE HRAJÍ TAKTO:

Všichni přihlášení hráči hrají dle přiloženého rozpisu utkání v jedné devítičlenné skupině systémem každý s každým. Bude se jednat o zápasy č. 1 až č. 6.

**Utkaní v základní skupině se hrají na 12 endů a časový limit pro oba hráče dohromady je 65 minut,** po uplynutí této doby se pouze dohrává rozehraný end. Časový limit sleduje rozhodčí soutěže, resp. hráčky.

Utkaní v základní skupině se hrají na vítězství, remízu či prohru. Za vítězství se počítají dva body do celkové tabulky, za remízu jeden bod, za prohru žádný bod. V případě kontumace se hráči, jehož utkání se kontumuje, odečítá jeden bod. Hráči v jehož prospěch bude utkání kontumováno se přičítají 2 body, 10 koulí a 7 endů. Hráč, který bude mít více než dvě kontumace je automaticky ze soutěže vyřazen a jeho zápasy se anulují.

Po odehrání všech zápasů ve skupině se vytvoří pořadí hráčů na základě následujících kritérií:

1. vyšší počet získaných bodů
2. vyšší rozdíl mezi počtem vyhraných a prohraných koulí
3. vyšší počet vyhraných koulí
4. lepší výsledek ve vzájemném zápase, resp. zápasech
5. los

#### Turnaj bude dále pokračovat takto:

##### 1. zápas hráčů, kteří skončili na 1. a 2. místě základní skupiny.

**vítěz postupuje do finále**, poražený bude hrát s vítězem utkání hráčů, kteří skončili na 3. a 4. místě základní skupiny. Utkaní se hraje na 18 endů, resp. skončí v okamžiku, kdy jeden z hráčů získal

minimálně **21** koulí. V případě remízy po **18** endech se hraje dodatečný end (tzv. extraend). **Hraje se bez časového limitu.**

## **2. zápas hráčů, kteří skončili na 3. a 4. místě základní skupiny**

vítěz postupuje do dalšího zápasu a to s poraženým z utkání hráčů, kteří skončili na 1. a 2. místě základní skupiny, **poražený skončí na 4. místě MČR jednotlivců 2020.** Utkání se hraje na **18** endů, resp. skončí v okamžiku, kdy jeden z hráčů získal minimálně **21** koulí. V případě remízy po 18 endech se hraje dodatečný end (tzv. extraend). Hraje se bez časového limitu.

## **3. zápas hráčů z předešlých dvou utkání**

tedy **poraženého z utkání mezi 1. a 2. hráčem ze základní skupiny a vítěze z utkání mezi 3. a 4. hráčem ze základní skupiny**, vítěz tohoto utkání **postupuje do finále**, poražený skončí **na 3. místě MČR jednotlivců 2022.** Utkání se hraje na **18** endů, resp. skončí v okamžiku, kdy jeden z hráčů získal minimálně 21 koulí. V případě remízy po 18 endech se hraje dodatečný end (tzv. extraend). Hraje se bez časového limitu.

## **4. Finále**

utkání hráčů, kteří do něj postoupili na základě předcházejících výsledků - tedy vítěz z utkání ad 1) a ad 3). **Vítěz utkání se stává mistrem ČR jednotlivců pro rok 2022, poražený skončí na 2. místě MČR jednotlivců 2022.** Utkání se hraje na **18** endů, resp. skončí v okamžiku, kdy jeden z hráčů získal minimálně **21** koulí. V případě remízy po 18 endech se hraje dodatečný end (tzv. extraend). Hraje se bez časového limitu.

## **Nasazení do skupin a do drah**

1. Organizační výbor soutěže provedl nasazení a následně i rozlosování, včetně určení drah pro jednotlivé zápasy. Utkání ve skupině: všichni hráči odehrají 4 zápasy na dráze č.1 a 4 zápasy na dráze č.2.
2. Finálová utkání se odehrají na dráze č. 1, s výjimkou utkání ad 2) - zápas hráčů, kteří skončili na 3. a 4. místě základní skupiny,

## **2. PRAVIDLA HRY V KATEGORII MUŽI JEDNOTLIVCI**

1. Před zápasem si hráči vylosují možnost volby poslední koule v prvním endu, resp. možnost odhodu jacka v prvním endu. Hráč, který odhazuje jacka jako první - také v prvním endu začíná.
2. V každém endu odhodí hráči celkem osm koulí, přičemž **každý hráč odhodí celkem čtyři koule**, jednotliví hráči se v odhozech **střídají**.
3. Hráč, který v endu **začíná, nejdříve umístí odhodovou podložku** (tzv. mat) **na dráhu** (min. **2 metry** od zadního okraje dráhy, **nejvýše pak 8,50 metrů na středovou osu dráhy**). **Poté odhodí jacka**, a poté svou první kouli. Následně odhazuje kouli soupeř.
4. **Jack musí být odhozen alespoň do vzdálenosti 23m od odhozu** (počítáno od předního okraje odhodové podložky). Poté bude **umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení**. V případě, že jack bude odhozen do prostoru mezi tzv. **T-pointem** (bod na středové ose dráhy, vzdálený 2 m od konce dráhy) a **ditchem** (zadním příkopem), **bude jack umístěn na T-point**. Pokud nastane případ, že **jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 m nebo bude odhozen až do dítche** (zadní příkop) či mimo dráhu, získává právo umístění podložky (mata) a odhozu jacka **soupeřka**. Po jejím odhozu bude jack umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti zastavení,

Pokud ani druhý hráč nesplní výše uvedené podmínky pro odhoz jacku, jack bude umístěn na T-point a právo umístění podložky přechází na prvního hráče. Pořadí odhazujících se nemění.

5. Poté, kdy jsou všechny koule odhozeny, hráč získá **bod za každou z koulí, která je blíže jacku**, než je nejbližší koule soupeře. Tím end končí a následně se pokračuje dalším endem (vyjma konce zápasu).
6. **End vždy začíná hráč, která vyhrála předcházející end.** Výjimku tvoří první end (viz bod č. 1.)
7. **V případě, že se v průběhu hry dostane jack mimo dráhu, a to za boční hranice dráhy, jack se umístí na T-point.** Hra dále pokračuje odhodem soupeře.
8. **Dotyk jacku** – koule, která se po odhodu dotkne jacku, je označena, a je ve hře i pokud se v průběhu další hry dostane do dítche. Koule může být označena (smyvatelná barva). Pokud se octne v dítchi, je její **poloha v dítchi viditelně označena** nad dítchem.
9. V případě, že se **jack dostane** v průběhu endu **do dítche**, hra pokračuje dál v souladu s pravidly. Umístění jacku v dítchi je viditelně označeno nad dítchem.
10. **Koule, které v průběhu hry skončí v dítchi** (bez předchozího doteku s jackem) **nebo opustí dráhu** (dotkne se bočního okraje dráhy) **nebo skončí ve vzdálenosti kratší než 14 metrů** od odhodové podložky **jsou vyřazeny ze hry. V případě nejasnosti** o vyřazení koule ze hry **rozhoduje rozhodčí.**
11. V případě, že jack nebo koule jsou odhozeny tak, že se **odrazí od zadní stěny dítche a vrátí se zpět na dráhu**, jejich konečná poloha je **platná.**
12. V případě, že není zřejmé, která z koulí je blíže jacku, **rozhoduje o pořadí koulí rozhodčí** či jeho zástupce z řad hráčů, a to nejprve vizuálně, v případě pochybností pak pomocí měřících prostředků. V případě, že nastane situace, kdy nelze ani měřením zjistit pořadí koulí, započítávají se pouze ty koule, které jsou označeny jako bližší.

Zpracoval: organizační výbor, v Praze dne 8. září 2022