

MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V BOWLS - 2022

KATEGORIE: DVOJICE

FINÁLE

závazné podmínky pro účastníky soutěže

Pořadatel: ČESKÁ ASOCIACE BOWLSU, Z.S. (ČABow)

Termín konání MČR: 9. října 2022, od 9,30 hod.

Místo konání: areál TJ Sokol Liboc, Ruzyňská 156/55, Praha 6

Startovné: členi ČABow se zaplaceným příspěvkem - zdarma, bez zaplaceného příspěvku **500 Kč**
- hotově k rukám organizátorů nebo převodem na účet ČABow, č.ú.: 6803875/5500.

Ceny: první tři dvojice mistrovství ČR obdrží medaile a věcné ceny

Organizační výbor: Jan Létal, Libor Svatoň

Herní systém: viz. dále **Herní řád**

Informace o pravidlech: MČR se hraje dle základních pravidel outdoor bowlsu pro soutěže týmů
– viz. dále **Herní řád** soutěže – oddíl II.

HERNÍ ŘÁD

MISTROVSTVÍ ČR V BOWLSU - DVOJICE 2022

I. SYSTÉM SOUTĚŽE

Mistrovství České republiky dvoučlenných týmů je jednorázovou soutěží. Jedná se **o otevřenou soutěž, které se mohou zúčastnit muži i ženy bez rozdílu věku**. Herní řád je plně v řízení ČABow za dodržení pravidel daných pro soutěže v outdoor bowlsu.

ČABow určuje nasazení a rozlosování týmů a následně pomáhá při koordinaci jednotlivých zápasů. Rozhodčí budou zajištěni v rámci možností ČABow, v případě jejich absence bude řízení zápasu v kompetenci jednotlivých účastníků, o utkání bude vždy pořízen zápis.

ČABow zajišťuje pro zápasy potřebné sady koulí, na rozhodnutí ČABow je systém jejich přidělování. Toto neplatí pro případ, kdy hráči používají na hru vlastní sportovní vybavení (koule). V případě, že se hráči nedohodnou při výběru koulí, patřících TJ Sokol Liboc – rozhodne los.

Průběh MČR se řídí překladem **platných pravidel outdoor bowls IFBS** (International Federation for the Sport of Bowls) - dále jen pravidla OB.

Veškeré stížnosti, termínové záležitosti, či jiné předem nepředpokládané situace jsou v kompetenci organizačního výboru.

UTKÁNÍ MČR DVOJIC 2022 SE HRAJÍ TAKTO:

Přihlášené dvojice hrají dle přiloženého rozpisu utkání a to v návaznosti na přihlášený počet dvojic. **Všechna utkání ve skupině/skupinách se hrají na 10 endů. Časový limit pro obě dvojice dohromady je 60 minut** (platí pro utkání ve skupinách), po uplynutí této doby se pouze dohrává rozehraný end. Časový limit sleduje rozhodčí soutěže, resp. hráči. **Od semifinále se již hraje bez časového limitu a na 12 endů.**

Systém soutěže se bude odvíjet podle počtu přihlášených týmů. MČR se odehraje pouze v případě přihlášení čtyř a více dvojic (týmů).

V případě, že budou přihlášeny čtyři, resp. pět týmů, hraje se **systémem každý s každým**, poté semifinále, vítězové pak budou hrát finále a poražení zápas o třetí místo. V semifinále hraje první se čtvrtým a druhý se třetím v pořadí po základní skupině. **Vítěz základní skupiny má do semifinále právo volby výběru dráhy a výběru poslední koule. Druhý tým v pořadí má pro semifinále právo výběru poslední koule.**

V základní skupině se hraje na vítězství, remízu či prohru, dále pak jen na vítězství či prohru, přičemž pokud bude po ukončení zápasu stav nerozhodný, bude se hrát tzv. extraend. Za vítězství v základní skupině se počítají dva body do celkové tabulky, za remízu jeden bod, za prohru žádný bod. V případě kontumace se týmu v jehož prospěch bude utkání kontumováno se přičítají 2 body, 9 koulí a 6 endů, týmu který utkání kontumoval se nezapočítávají žádné body, endy ani koule.

V případě, že bude přihlášeno šest či více týmů, budou **týmy naloženy do dvou skupin** po třech či více týmech, **ve skupinách se hraje systémem každý s každým** a poté první dva týmy postupují do semifinále. V něm se střetne 1. tým ze skupiny A s 2. týmem ze skupiny B a 2. tým ze skupiny A s 1.

Ve skupině/skupinách se vytvoří pořadí týmů po odehrání všech zápasů na základě následujících kritérií:

1. vyšší počet získaných bodů
2. vyšší rozdíl mezi počtem vyhraných a prohraných koulí
3. vyšší počet vyhraných koulí
4. hod jednoho libovolného hráče týmu na přesnost

Nalosoování do skupin a určení drah

1. Organizační výbor soutěže provede **veřejné rozlosování** do skupin. Každá **skupina** odehraje svá **utkáni na předem vylosované dráze**.
2. V případě že bude přihlášeno 6 a více týmů, před zahájením semifinálových zápasů budou vylosovány dráhy, na kterých se tyto zápasy odehrají. **Finále a utkání o třetí místo se bude hrát na dráze č. 1.**

Trénink - zkušební hody

Všichni účastníci mají **možnost trénování i v den finálového turnaje do 9:15**. Po té již nebude trénink možný - nejsou povolené ani **žádné zkušební hody před začátkem utkání!** Před zahájením zápasů semifinálové části bude každý hráč mít možnost odhodu tři koulí tam a tři zpět. V zápasech o umístění již toto opět nebude možné.

Tým na prvním místě bude vyhlášen mistrem České republiky v bowlsu dvojic týmů pro rok 2022. Poražený finalista pak bude vyhlášen prvním vicemistrem, vítěz zápasu o třetí místo pak bude druhým vicemistrem ČR.

II. PRAVIDLA HRY V KATEGORII DVOJIC

1. Před zápasem si týmy vylosují možnost volby poslední koule v prvním endu, resp. možnost odhodu jacka v prvním endu. Tým, který odhazuje jacka jako první - také v prvním endu začíná.
2. V každém endu odhodí hráči celkem dvanáct koulí, přičemž **každý hráč odhodí celkem tři koule**, jednotlivé týmy se v odhozech **střídají**. Pořadí hráčů při odhodu v jednotlivých týmech (dvojicích) musí zůstat neměnné po celý zápas.
3. Hráč z týmu, který v endu **začíná, nejdříve umístí odhodovou podložku** (tzv. mat) **na dráhu** (min. **2 metry** od zadního okraje dráhy, **nejvýše pak 8,50 metrů na středovou osu dráhy**). **Poté odhodí jacka**, a poté svou první kouli. Následně odhazuje kouli protihráč.
4. **Jack musí být odhozen alespoň do vzdálenosti 23m od odhozu** (počítáno od předního okraje odhodové podložky). Poté bude **umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení**. V případě, že jack bude odhozen do prostoru mezi tzv. **T-pointem** (bod na středové ose dráhy, vzdálený 2 m od konce dráhy) a **ditchem** (zadním příkopem), **bude jack umístěn na T-point**. Pokud nastane případ, že **jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 m nebo bude odhozen až do ditche** (zadní příkop) či mimo dráhu, získává právo odhozu jacka **hráč druhého týmu**. Po jeho odhozu bude jack umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti zastavení, nebo na T-point a to v případě, že nesplní požadavky na odhoz jacka, uvedené v předcházející větě. Pořadí odhazujících se nemění.
5. Poté, kdy jsou všechny koule odhozeny, tým získá **bod za každou z koulí, která je blíže jacku**, než je nejbližší koule soupeřícího týmu. Tím end končí a následně se pokračuje dalším endem (vyjma konce zápasu).

6. **End vždy začíná tým, který vyhrál předcházející end.** Výjimku tvoří první end (viz bod č. 1.)
7. **V případě, že se v průběhu hry dostane jack mimo dráhu, a to za boční hranice dráhy, jack se umístí na T-point.** Hra dále pokračuje odhodem dalšího hráče v pořadí
8. **Dotyk jacku – koule, která se po odhodu dotkne jacku, je označena, a je ve hře i pokud se v průběhu další hry dostane do dítche.** Koule může být označena (smyvatelná barva). Pokud se octne v dítchi, je její **poloha v dítchi viditelně označena** nad dítchem.
9. V případě, že se **jack dostane v průběhu endu do dítche, hra pokračuje dál** v souladu s pravidly. **Koule, které v průběhu hry skončí v dítchi (bez předchozího doteku s jackem) nebo opustí dráhu (dotkne se bočního okraje dráhy) nebo skončí ve vzdálenosti kratší než 14 metrů od odhodové podložky jsou vyřazeny ze hry. V případě nejasnosti o vyřazení koule ze hry rozhoduje rozhodčí.**
10. V případě, že není zřejmé, která z koulí je blíže jacku, **rozhoduje o pořadí koulí rozhodčí** či jeho zástupce z řad hráčů, a to nejprve vizuálně, v případě pochybností pak pomocí měřících prostředků. V případě, že nastane situace, kdy nelze ani měřením zjistit pořadí koulí, započítávají se pouze ty koule, které jsou označeny jako bližší.

Zpracoval: organizační výbor

V Praze, dne 5. října 2022