

## MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V BOWLS - 2021

### KATEGORIE:

## OUTDOOR - JEDNOTLIVCI – MUŽI

### ZÁKLADNÍ SKUPINA A FINÁLE

*závazné podmínky pro účastníky soutěže*

---

**Pořadatel:** ČESKÁ ASOCIACE BOWLSU, Z.S. (ČABow)

**Datum a čas konání MČR:** 5.9. 2021, 18.9.2021, základní skupina dle rozpisu

19.9.2021 – finálový den

**Místo konání:** areál TJ Sokol Liboc, Ruzyňská 156/55, Praha 6

**Účastníci:** přihlášení hráči – členi ČABow

**Startovné:** členi ČABow se zaplaceným příspěvkem - zdarma, bez zaplaceného příspěvku 200,- Kč - hotově k rukám organizátorů

**Ceny:** vítěz mistrovství ČR obdrží pohár pro mistra ČR, medaile, drobné věcné ceny

**Organizační výbor:** Jan Létal, Libor Svatoň

**Herní systém:** viz. dále **Herní řád**

**Informace o pravidlech:** MČR se hraje dle základních pravidel outdoor bowlsu pro soutěže jednotlivců – viz. dále **Herní řád** soutěže – oddíl II.

## HERNÍ ŘÁD

### MISTROVSTVÍ ČR V BOWLSU - JEDNOTLIVCI - MUŽI, 2021

#### I. SYSTÉM SOUTĚŽE

Mistrovství České republiky jednotlivců je jednorázovou soutěží s finálovými utkáními. Jedná se o **soutěž v kategorii mužů** (hráči nad 14 let věku k 1.9.2021). Herní řád je plně v řízení ČABow za dodržení pravidel daných pro soutěže v outdoor bowlsu.

ČABow určuje nasazení a rozlosování hráčů a následně pomáhá při koordinaci jednotlivých zápasů. Rozhodčí budou zajištěni v rámci možností ČABow, v případě jejich absence bude řízení zápasu v kompetenci jednotlivých účastníků, o utkání bude vždy pořízen zápis.

ČABow zajišťuje pro zápasy potřebné sady koulí, na rozhodnutí ČABow je systém jejich přidělování. Toto neplatí pro případ, kdy hráči používají na hru vlastní sportovní vybavení (koule). V případě, že se hráči nedohodnou při výběru koulí patřících TJ Sokol Liboc – rozhodne los.

Průběh MČR se řídí překladem **platných pravidel outdoor bowls IFBS** (International Federation for the Sport of Bowls) - dále jen pravidla OB.

Veškeré stížnosti, termínové záležitosti, či jiné předem nepředpokládané situace jsou v kompetenci organizačního výboru.

#### UTKÁNÍ MČR JEDNOTLIVCŮ 2021 SE HRAJÍ TAKTO:

Všichni přihlášení hráči hrají dle přiloženého rozpisu utkání ve dvou skupinách systémem každý s každým.

**Utkání v základní skupině se hrají na 12 endů a časový limit pro oba hráče dohromady je 65 minut**, po uplynutí této doby se pouze dohrává rozehraný end. Časový limit sleduje rozhodčí soutěže, resp. hráči.

Utkání v základní skupině se hrají na **vítězství, remízu či prohru**. Za vítězství se počítají dva body do celkové tabulky, za remízu jeden bod, za prohru žádný bod. V případě kontumace se hráči, jemuž se utkání kontumuje, odečítá jeden bod. Hráči, v jehož prospěch bude utkání kontumováno, se přičítají 2 body, 20 koulí a 12 endů. Hráč, který bude mít více než dvě kontumace je automaticky ze soutěže vyřazen a jeho zápasy se anulují.

Po odehrání všech zápasů ve skupině se vytvoří pořadí hráček na základě následujících kritérií:

1. vyšší počet získaných bodů
2. vyšší rozdíl mezi počtem vyhraných a prohraných koulí
3. vyšší počet vyhraných koulí
4. vyšší počet vyhraných endů
5. lepší výsledek ve vzájemném zápase, resp. zápasech
6. los

### Turnaj bude dále pokračovat takto:

1. Hráči na prvním místě ve skupinách postupují rovnou do semifinále.
2. Hráči na druhém a třetím místě postupují dále do vyřazovacích bojů – play off (zápasy č. P1 a P2) s tím, že hrají proti sobě hráči na druhém a třetím místě ze skupin A a B, a to o postup do semifinále. Toto utkání se hraje na 14 endů, V případě, že utkání skončí nerozhodně, o vítězství se rozhodne v dodatečném endu – tzv. extraendu. Zápas č. P1 odehraje 2. hráč ze skupiny A a 3. hráč ze skupiny B. Zápas č. P2 odehraje 3. hráč ze skupiny A a 2. hráč ze skupiny B.
3. Vítězové zápasů č. P1 a P2 se utkají s vítězi skupin v semifinálových zápasech (zápasy č. P3 a P4). Vítězný hráč ze skupiny A bude hrát s vítězem zápasu č. P2, vítězný hráč ze skupiny B bude hrát s vítězem zápasu č. P1. Semifinálová utkání se hrají na 14 endů, V případě, že utkání skončí nerozhodně, o vítězství se rozhodne v dodatečném endu – tzv. extraendu.
4. Vítězní hráči ze semifinále, tedy zápasů č. P3 a P4 spolu odehrají finále (zápas č. P6). Vítěz tohoto utkání bude vyhlášen mistrem České republiky v bowlsu jednotlivců – mužů pro rok 2021. Poražený získá druhé místo na MČR v bowlsu jednotlivců pro rok 2021. **Finále se hraje na 18 endů.** Poražení hráči ze zápasů č. 9 a 10 spolu odehrají utkání o 3. místo (zápas č. P5). Tento zápas se hraje na 14 endů. Vítěz získává třetí místo na MČR v bowlsu jednotlivců pro rok 2021. Všechna tato utkání se hrají bez časového limitu. Utkání se hrají pouze na vítězství a prohru. V případě, že utkání skončí nerozhodně, o vítězství se rozhodne v dodatečném endu – tzv. extraendu.
5. Hráči, kteří prohráli zápasy č. P1 a P2 spolu odehrají zápas o celkové umístění a to na 10 endů (zápas č. P7). Utkání se hraje pouze na vítězství a prohru. V případě, že utkání skončí nerozhodně, o vítězství se rozhodne v dodatečném endu – tzv. extraendu.
6. Pro všechny zápasy, vč. zápasů ve skupinách platí pravidlo, že pokud některý hráč dosáhne 21 bodů, zápas v tomto okamžiku končí.
7. V případě příznivého časového rozvrhu a volných drah se uskuteční zápasy o konečné pořadí (7. a další místa) a to na 10 endů.

### Nasazení do skupin a do drah

1. Organizační výbor soutěže provede nasazení do skupin dle umístění na MČR jednotlivců mužů 2020 a rozlosování.
2. Před zahájením turnaje budou vylosovány dráhy, na kterých se odehrají zápasy ve skupinách. Ve skupině s lichým počtem účastníků, a tedy sudým počtem zápasů odehraje každý hráč po dvou zápasech na drahách č. 1 č. 2. Ve skupině se sudým počtem účastníků, a tedy lichým počtem zápasů odehraje každý hráč po minimálně dva zápasy na dráze č. 1, maximálně pak tři zápasy na dráze č. 1 – dle rozlosování, ostatní zápasy ve skupině budou hrát na dráze č. 2. Před zápasy č. P1 a P4 dojde vždy k vylosování dráhy k příslušnému utkání. Finále a utkání o třetí místo se bude hrát na dráze č. 1, zápas č. P7 na dráze č. 2. Ostatní případná utkání o 7. a další místo pak dle aktuální situace.

## II. PRAVIDLA HRY V KATEGORII JEDNOTLIVCŮ

1. Před zápasem si hráči vylosují možnost volby poslední koule v prvním endu, resp. možnost odhodu jacka v prvním endu. Hráč, který odhazuje jacka jako první také v prvním endu začíná.
2. V každém endu odhodí hráči celkem osm koulí, přičemž **každý hráč odhodí celkem čtyři koule**, jednotliví hráči se v odhozech **střídají**.
3. Hráč, který v endu **začíná, nejdříve umístí odhodovou podložku** (tzv. mat) **na dráhu** (min. **2 metry** od zadního okraje dráhy, **nejvýše pak 8,50 metrů na středovou osu dráhy**. Poté odhodí jacka, a pak svoji první kouli. Následně odhazuje kouli protihráč. V případě, že hráč neumístí jacka dle pravidel (bod 4.), rozhoduje o umístění odhodové podložky druhý hráč. Pokud ani druhý hráč nesplní podmínky dle bodu 4., jack je umístěn na tzv. **T-point** (bod na středové ose dráhy, vzdálený 2 m od konce dráhy a ditchem) a mat může umístit první hráč dle svého uvážení.
4. Jack **musí být odhozen alespoň do vzdálenosti 23m od odhozu** (počítáno od předního okraje odhodové podložky). Poté bude v místě dopadu **umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení**. V případě, že jack bude odhozen do prostoru mezi T-pointem, bude jack umístěn na **T-point**. Pokud nastane případ, že jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 m nebo bude odhozen až do tzv. ditchu (zadní příkop) či mimo dráhu, získává právo odhozu jacku druhý hráč. Po jeho odhozu bude jack umístěn na dráhu na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení, resp. na tzv. T-point, **a to v případě, že nesplní požadavky na odhoz jacka uvedené v předcházející větě**. Pořadí odhazujících se nemění.
5. V okamžiku, kdy jsou všechny koule odhozeny, hráč získá **bod za každou z koulí, která je blíže jacku**, než je nejbližší soupeřova koule. Tím end končí a následně se pokračuje dalším endem (vyjma konce zápasu).
6. **End vždy začíná hráč, který vyhrál předcházející end**. Výjimku tvoří první end (viz bod č. 1.), resp. end po tzv. slepém endu (viz. bod č. 7), v tomto případě opět začíná hráč, který začínal hru v tzv. slepém endu.
7. **V případě, že se v průběhu hry dostane jack mimo dráhu, a to za boční hranice dráhy, jack se umístí na T-point**.
8. **Dotyk jacku** – koule, která se po odhodu **dotkne jacku**, je označena, a **je ve hře i pokud se v průběhu další hry dostane do ditchu**. Koule může být označena (smyvatelná barva). Pokud se octne v ditchi, je její **poloha v ditchi viditelně označena** nad ditchem.
9. V případě, že se **jack dostane v průběhu endu do ditchu, hra pokračuje dál** v souladu s pravidly. **Koule, které v průběhu hry skončí v ditchi** (bez předchozího doteku s jackem) **nebo opustí dráhu (dotkne se bočního okraje dráhy) nebo skončí ve vzdálenosti kratší než 14 metrů od odhodové podložky jsou vyřazeny ze hry**. V případě nejasnosti o vyřazení koule ze hry rozhoduje rozhodčí.
10. V případě, že není zřejmé, která z koulí je blíže jacku, **rozhoduje o pořadí koulí rozhodčí** či jeho zástupce z řad hráčů, a to nejprve vizuálně, v případě pochybností pak pomocí měřících prostředků. V případě, že nastane situace, kdy nelze ani měřením zjistit pořadí koulí, započítávají se pouze ty koule, které jsou označeny jako bližší.