



MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V BOWLS - 2020

KATEGORIE:

OUTDOOR - JEDNOTLIVCI – MUŽI

ZÁKLADNÍ SKUPINA A FINÁLE

závazné podmínky pro účastníky soutěže

Pořadatel: ČESKÁ ASOCIACE BOWLSU, Z.S. (ČABow)

Datum a čas konání MČR: 6.9. 2020, 12.9.2020, 13.9.2020 – základní skupina dle rozpisu

13.9.2020 – finálový den

Místo konání: areál TJ Sokol Liboc, Ruzyňská 156/55, Praha 6

Účastníci: přihlášení hráči – členi ČABow

Startovné : 200 Kč nejpozději do 5.9.2020 převodem na účet ČABow, č.ú : 6803875/5500 nebo hotově k rukám organizátorů

Ceny: vítěz mistrovství ČR obdrží pohár pro mistra ČR, diplom, drobné věcné ceny

Organizační výbor: Jan Létal, Libor Svatoň

Herní systém: viz. dále **Herní řád**

Informace o pravidlech: MČR se hraje dle základních pravidel outdoor bowlsu pro soutěže jednotlivců – viz. dále **Herní řád** soutěže – oddíl II.



HERNÍ ŘÁD

MISTROVSTVÍ ČR V BOWLSU - JEDNOTLIVCI - MUŽI, 2019

I. SYSTÉM SOUTĚŽE

Mistrovství České republiky jednotlivců je jednorázovou soutěží s finálovými utkáními. Jedná se o **soutěž v kategorii mužů** (hráči nad 14 let věku k 1.9.2020). Herní řád je plně v řízení ČABow za dodržení pravidel daných pro soutěže v outdoor bowlsu.

ČABow určuje nasazení a rozlosování hráčů a následně pomáhá při koordinaci jednotlivých zápasů. Rozhodčí budou zajištěni v rámci možností ČABow, v případě jejich absence bude řízení zápasu v kompetenci jednotlivých účastníků, o utkání bude vždy pořízen zápis.

ČABow zajišťuje pro zápasy potřebné sady koulí, na rozhodnutí ČABow je systém jejich přidělování. Toto neplatí pro případ, kdy hráči používají na hru vlastní sportovní vybavení (koule). V případě, že se hráči nedohodnou při výběru koulí patřících TJ Sokol Liboc – rozhodne los.

Průběh MČR se řídí překladem **platných pravidel outdoor bowls IFBS** (International Federation for the Sport of Bowls) - dále jen pravidla OB.

Veškeré stížnosti, termínové záležitosti, či jiné předem nepředpokládané situace jsou v kompetenci organizačního výboru.

UTKÁNÍ MČR JEDNOTLIVCŮ 2020 SE HRAJÍ TAKTO:

Všichni přihlášení hráči hrají dle přiloženého rozpisu utkání ve skupině systémem každý s každým.

Utkání v základní skupině se hrají na 12 endů a časový limit pro oba hráče dohromady je 60 minut, po uplynutí této doby se pouze dohrává rozehraný end. Časový limit sleduje rozhodčí soutěže, resp. hráči.

Utkání v základní skupině se hrají na **vítězství, remízu či prohru**. Za vítězství se počítají dva body do celkové tabulky, za remízu jeden bod, za prohru žádný bod. V případě kontumace se hráči, jemuž se utkání kontumuje, odečítá jeden bod. Hráči v jehož prospěch bude utkání kontumováno se přičítají 2 body, 20 koulí a 12 endů. Hráč, který bude mít více než dvě kontumace je automaticky ze soutěže vyřazen a jeho zápasy se anulují.

Po odehrání všech zápasů ve skupině se vytvoří pořadí hráčů na základě následujících kritérií:

1. vyšší počet získaných bodů
2. vyšší rozdíl mezi počtem vyhraných a prohraných koulí
3. vyšší počet vyhraných koulí
4. nižší počet prohraných koulí
5. vyšší počet vyhraných endů
6. nižší počet prohraných endů
7. lepší výsledek ve vzájemném zápase, resp. zápasech
8. odhod jedné koule na přesnost



Následně se odehrají finálová utkání následujícím systémem:

1) zápas hráčů, kteří skončili na 1. a 2. místě základní skupiny,

vítěz postupuje do finále, poražený bude hrát s vítězem utkání hráčů, kteří skončili na 3. a 4. místě základní skupiny. Utkání se hraje na **14** endů, bez časového limitu, v případě remízy se hraje dodatečný end (tzv. extraend).

2) zápas hráčů, kteří skončili na 3. a 4. místě základní skupiny,

vítěz postupuje do dalšího zápasu, a to s poraženým z utkání hráčů, kteří skončili na **1. a 2. místě základní skupiny,** poražený skončí na **4. místě MČR jednotlivců 2020.** Utkání se hraje na **14** endů, bez časového limitu, v případě remízy se hraje dodatečný end (tzv. extraend).

3) zápas hráčů z předešlých dvou utkání – tedy poraženého z utkání mezi 1. a 2. hráčem ze základní skupiny a vítězem z utkání mezi 3. a 4. hráčem ze základní skupiny. Vítěz tohoto utkání postupuje do finále, poražený skončí na **3. místě MČR jednotlivců 2020.** Utkání se hraje na **14** endů, bez časového limitu, v případě remízy se hraje dodatečný end (tzv. extraend).

4) finále – utkání hráčů, kteří do něj postoupili na základě předcházejících výsledků - tedy vítěz z utkání ad1) a ad3). Vítěz utkání se stává **mistrem ČR jednotlivců pro rok 2020,** poražený skončí na **2. místě MČR jednotlivců 2020.** Utkání se hraje na **18 endů,** resp. skončí v okamžiku, **kdy jeden z hráčů získal minimálně 21 koulí,** v případě remízy se hraje dodatečný end (tzv. extraend).

II. PRAVIDLA HRY V KATEGORII JEDNOTLIVCŮ

1. Před zápasem si hráči vylosují možnost volby poslední koule v prvním endu, resp. možnost odhodu jacka v prvním endu. Hráč, který odhazuje jacka jako první také v prvním endu začíná.
2. V každém endu odhodí hráči celkem osm koulí, přičemž **každý hráč odhodí celkem čtyři koule,** jednotliví hráči se v odhozech **střídají.**
3. Hráč, který v endu **začíná, nejdříve umístí odhodovou podložku** (tzv. mat) **na dráhu** (min. **2 metry** od zadního okraje dráhy, **nejvýše pak 8,50 metrů na středovou osu dráhy.** Poté odhodí jacka , a pak svoji první kouli. Následně odhazuje kouli protihráč. V případě, že hráč neumístí jacka dle pravidel (bod 4.), rozhoduje o umístění odhodové podložky druhý hráč. Pokud ani druhý hráč nesplní podmínky dle bodu 4., jack je umístěn na tzv. **T-point** (bod na středové ose dráhy, vzdálený 2 m od konce dráhy a ditchem) a mat může umístit první hráč dle svého uvážení.
4. Jack **musí být odhozen alespoň do vzdálenosti 23m od odhozu** (počítáno od předního okraje odhodové podložky). Poté bude v místě dopadu **umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení.** V případě, že jack bude odhozen do prostoru mezi T-pointem, bude jack umístěn na **T-point.** Pokud nastane případ, že jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 m nebo bude odhozen až do tzv. ditchu (zadní příkop) či mimo dráhu, získává právo odhozu jacku druhý hráč. Po jeho odhozu bude jack umístěn na dráhu na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení, resp. na tzv. T-point, **a to v případě, že nesplní požadavky na odhoz jacka uvedené v předcházející větě.** Pořadí odhazujících se nemění.
5. V okamžiku, kdy jsou všechny koule odhozeny, hráč získá **bod za každou z koulí, která je blíže jacku,** než je nejbližší soupeřova koule. Tím end končí a následně se pokračuje dalším endem (vyjma konce zápasu).



6. **End vždy začíná hráč, který vyhrál předcházející end.** Výjimku tvoří první end (viz bod č. 1.), resp. end po tzv. slepém endu (viz. bod č. 7), v tomto případě opět začíná hráč, který začínal hru v tzv. slepém endu.
7. **Slepý end** (tzv. blank end) – jedná se o hru, kdy se jack dostane mimo dráhu, a to **za boční hranice dráhy**. End se ukončí a žádný z hráčů nedostane žádný bod.
8. **Dotyk jacku** – koule, která se po odhodu **dotkne jacku**, je označena, a **je ve hře i pokud se** v průběhu další hry **dostane do ditchu**. Koule může být označena (smyvatelná barva). Pokud se octne v ditchi, je její **poloha v ditchi viditelně označena** nad ditchem.
9. V případě, že se **jack dostane** v průběhu endu **do ditchu**, hra **pokračuje dál** v souladu s pravidly. **Koule, které v průběhu hry skončí v ditchi** (bez předchozího doteku s jackem) **nebo opustí dráhu (dotkne se bočního okraje dráhy) nebo skončí ve vzdálenosti kratší než 14 metrů od odhodové podložky jsou vyřazeny ze hry. V případě nejasnosti o vyřazení koule ze hry rozhoduje rozhodčí.**
10. V případě, že není zřejmé, která z koulí je blíže jacku, **rozhoduje o pořadí koulí rozhodčí** či jeho zástupce z řad hráčů, a to nejprve vizuálně, v případě pochybností pak pomocí měřících prostředků. V případě, že nastane situace, kdy nelze ani měřením zjistit pořadí koulí, započítávají se pouze ty koule, které jsou označeny jako bližší.

Zpracoval: organizační výbor

v Praze, dne 26. srpna 2020