



# MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY V BOWLSU - 2020

## KATEGORIE: TŘÍČLENNÉ TÝMY

### FINÁLE

*závazné podmínky pro účastníky soutěže*

---

**Pořadatel:** ČESKÁ ASOCIACE BOWLSU, Z.S. (ČABow)

**Datum a čas konání MČR:** 14. 6. 2020, od 10,00 hod

**Místo konání:** areál TJ Sokol Liboc, Ruzyňská 156/55, Praha 6

**Účastníci: přihlášení hráči** (členi ČABow, ev. i neregistrovaní hráči)

**Startovné:** 150 Kč za tým (za každého neregistrovaného hráče v týmu příplatek 100 Kč).

**Ceny:** vítěz mistrovství ČR obdrží pohár pro mistra ČR, diplomy, drobné ceny

**Organizační výbor:** Jan Létal, Libor Svatoň

**Herní systém:** viz. dále **Herní řád**

**Informace o pravidlech:** MČR se hraje dle základních pravidel outdoor bowlsu pro soutěže jednotlivců

– viz. dále **Herní řád** soutěže – oddíl II.



## HERNÍ ŘÁD

### MISTROVSTVÍ ČR V BOWLSU - TŘÍČLENNÉ TÝMY 2020

#### I. SYSTÉM SOUTĚŽE

Mistrovství České republiky tříčlenných týmů je jednorázovou soutěží. Jedná se o **otevřenou soutěž, které se mohou zúčastnit muži i ženy bez rozdílu věku**. Herní řád je plně v řízení ČABow za dodržení pravidel daných pro soutěže v outdoor bowlsu.

ČABow určuje nasazení a rozlosování týmů a následně pomáhá při koordinaci jednotlivých zápasů. Rozhodčí budou zajištěni v rámci možností ČABow, v případě jejich absence bude řízení zápasu v kompetenci jednotlivých účastníků, o utkání bude vždy pořízen zápis.

ČABow zajišťuje pro zápasy potřebné sady koulí, na rozhodnutí ČABow je systém jejich přidělování. Toto neplatí pro případ, kdy hráči používají na hru vlastní sportovní vybavení (koule). V případě, že se hráči nedohodnou při výběru koulí, patřících TJ Sokol Liboc – rozhodne los.

Průběh MČR se řídí překladem **platných pravidel outdoor bowls IFBS** (International Federation for the Sport of Bowls) - dále jen pravidla OB.

Veškeré stížnosti, termínové záležitosti, či jiné předem nepředpokládané situace jsou v kompetenci organizačního výboru.

#### UTKÁNÍ MČR TŘÍČLENNÝCH TÝMŮ 2020 SE HRAJÍ TAKTO:

Systém soutěže se bude odvíjet podle počtu přihlášených týmů.

V případě, že budou přihlášeny tři nebo čtyři týmy, hraje se systémem každý s každým. V případě, že bude přihlášeno více než čtyři týmy, bude systém soutěže zpracován s ohledem na to, zda se bude jednat o sudý či lichý počet týmů. Hrací systém bude poté upraven a včas zveřejněn.

Utkání se hrají na vítězství, remízu či prohru. Za vítězství se počítají dva body, za remízu jeden bod, za prohru žádný bod do tabulky skupin/y.

Po odehrání všech zápasů ve skupině/skupinách se vytvoří pořadí týmů po odehrání všech zápasů na základě následujících kritérií:

1. vyšší počet získaných bodů
2. vyšší rozdíl mezi počtem vyhraných a prohraných koulí
3. vyšší počet vyhraných koulí
4. hod kapitána týmu na přesnost

Pozn.:

1. MČR se odehraje pouze v případě přihlášení tří a více týmů.
2. V případě kontumace se týmu, jemuž se utkání kontumuje, odečítá jeden bod. Týmu, v jehož prospěch bude utkání kontumováno se přičítají 2 body, 9 koulí a 6 endů.



Týmy na **1. a 2. místě ve skupině budou hrát zápas o první místo, týmy na 3. a 4. místě pak zápas o třetí místo.** V případě existence více skupin bude hrací systém předem příslušně upraven.

**Všechna utkání se hrají na 12 endů a časový limit pro oba týmy dohromady je 70 minut,** po uplynutí této doby se pouze dohrává rozehraný end. Časový limit sleduje rozhodčí soutěže, resp. hráči.

Finálová utkání se hrají na vítězství či prohru. Pokud bude po ukončení zápasu stav nerozhodný, bude se hrát tzv. **extraend** (již bez ohledu na časový limit).

Tým na prvním místě bude vyhlášen **mistrem České republiky v bowlsu tříčlenných týmů pro rok 2020.**

## II. PRAVIDLA HRY V KATEGORII TŘÍČLENNÝCH TÝMŮ

1. Před zápasem si týmy vylosují možnost volby poslední koule v prvním endu, resp. možnost odhodu jacka v prvním endu. Tým, který odhazuje jacka jako první - také v prvním endu začíná.
2. V každém endu odhodí hráči celkem dvanáct koulí, přičemž **každý hráč odhodí celkem dvě koule,** jednotlivé týmy se v odhozech **střídají.** Pořadí hráčů při odhodu v jednotlivých týmech (trojicích) musí zůstat neměnné po celý zápas.
3. Hráč z týmu, který v endu **začíná, nejdříve umístí odhodovou podložku** (tzv. mat) **na dráhu** (min. **2 metry** od zadního okraje dráhy, **nejvýše pak 8,50 metrů na středovou osu dráhy**). **Poté odhodí jacka,** a poté svou první kouli. Následně odhazuje kouli protihráč.
4. **Jack musí být odhozen alespoň do vzdálenosti 23m od odhozu** (počítáno od předního okraje odhodové podložky). Poté bude **umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení.** V případě, že jack bude odhozen do prostoru mezi tzv. **T-pointem** (bod na středové ose dráhy, vzdálený 2 m od konce dráhy) a **ditchem** (zadním příkopem), **bude jack umístěn na T-point.** Pokud nastane případ, že **jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 m nebo bude odhozen až do dítche** (zadní příkop) či mimo dráhu, získává právo odhozu jacka **hráč druhého týmu.** Po jeho odhozu bude jack umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti zastavení, nebo na T-point a to v případě, že nesplní požadavky na odhoz jacka, uvedené v předcházející větě. Pořadí odhazujících se nemění.
5. Poté, kdy jsou všechny koule odhozeny, tým získá **bod za každou z koulí, která je blíže jacku,** než je nejbližší koule soupeřícího týmu. Tím end končí a následně se pokračuje dalším endem (vyjma konce zápasu).
6. **End vždy začíná tým, který vyhrál předcházející end.** Výjimku tvoří první end (viz bod č. 1.)
7. **Dotyk jacku** – koule, která se **po odhodu dotkne jacka,** je označena (smyvatelná barva), a **je ve hře i pokud se v průběhu další hry dostane do dítche.** Pokud se octne v dítchi, je její **poloha v dítchi viditelně označena** nad ditchem.
8. V případě, že se **jack dostane** v průběhu endu **do dítche,** hra **pokračuje dál** v souladu s pravidly. **Koule, která v průběhu hry skončí v dítchi** (bez předchozího doteku s jackem) **nebo opustí dráhu** (dotkne se bočního okraje dráhy) **nebo kdykoliv skončí ve vzdálenosti kratší než 14 metrů od odhodové podložky, je vyřazena ze hry.** V případě nejasnosti o vyřazení koule ze hry rozhoduje rozhodčí.



9. Pokud se jack v průběhu hry po odhozu kole dostane **za boční hranice dráhy, jack se umístí na tzv T-point**. Hra dále pokračuje odhodem dalšího hráče v pořadí.
10. V případě, že není zřejmé, která z koulí je blíže jacku, **rozhoduje o pořadí koulí rozhodčí** či jeho zástupce z řad hráčů, a to nejprve vizuálně, v případě pochybností pak pomocí měřících prostředků. V případě, že nastane situace, kdy nelze ani měřením zjistit pořadí koulí, započítávají se pouze ty koule, které jsou označeny jako bližší.

Zpracoval: organizační výbor

V Praze, dne 28. května 2020