
JEDNOTNÁ PRAVIDLA BOWLSU

verze 2.4

Obsah

Úvod.....	3
Sekce 1 – Před zahájením hry	3
1. Trénink	3
2. Los	3
Sekce 2 – Zahájení a průběh hry	3
1. Umístění mata.....	3
2. Poloha nohou na matu	3
3. Chybná poloha na matu při odhozu.....	3
4. Umístění Jacka	4
5. Průběh endu	4
Sekce 3 – Pozice hráčů a držení dráhy.....	4
1. Pozice hráčů ve vztahu k hrací ploše	4
2. Držení dráhy.....	5
Sekce 4 – Touchery a mrtvé bowlsové koule	5
1. Touchery a pohyb toucherů v ditchi	5
2. Bowlsová koule mimo hru (mrtvá).....	5
Sekce 5 – Živý a mrtvý jack.....	6
1. Jack v ditchi (živý).....	6
2. Jack mimo hru (mrtvý)	6
3. Odražený jack.....	6
Sekce 6 – Herní anomálie a faktory ovlivňující hru	6
1. Hra mimo pořadí.....	6
2. Hra bowlsovou koulí jiného hráče	6
3. Posunutí ustálené bowlsové koule	7
4. Posunutí ustáleného jacka.....	7
5. Opuštění hřiště v průběhu hry	7
6. Přerušení hry.....	7
7. Mrtvý end	7
8. Diváci	7

Úvod

Žádná pravidla sportu si nemohou poradit s každou situací a pravidla upravující bowls nejsou výjimkou. Často mohou nastat neobvyklé situace, na které se pravidla nevztahují. Pravidla hry bowls byla vypracována ve sportovním duchu. Pokud tedy nastane situace, na které se tato pravidla nevztahují, musí hráči a rozhodčí použít zdravý rozum a zásady fair play, aby rozhodli o vhodném postupu. Pokud se nedohodnou, rozhodne organizační výbor soutěže.

Sekce 1 – Před zahájením hry

1. Trénink

- Pokud se má hráč nebo tým, který ještě nehrál, setkat s hráčem nebo týmem, který již hrál ve stejný den, může hráč nebo tým, který ještě nehrál, trénovat, pokud organizační výbor soutěže udělí souhlas, a je k dispozici dráha a dostatek času, aniž by došlo ke zdržování soutěže.

2. Los

- Před zápasem si týmy vylosují možnost volby odhodu poslední bowlsové koule v prvním endu, respektive možnost odhodu jacka v prvním endu. Tým, který odhazuje jacka jako první, také v prvním endu začíná.

Sekce 2 – Zahájení a průběh hry

1. Umístění mata

- Před začátkem hry v každém endu musí hráč, který bude hrát jako první, umístit středovou čáru mata podél středové čáry hřiště, přičemž čára mata musí být nejméně 2 metry od zadního ditche a nejméně 25 metrů od předního ditche (23 metrů od předního T-pointu).
- Po zahájení hry se mat nesmí posunout ze své původní polohy, pokud se tak stane, musí být mat vrácen do původní polohy.
- Aby hráč získal lepší přilnavost za nepříznivého počasí, může před odhodem své bowlsové koule zvednout mata, převrátit ho, a vrátit do původní polohy.

2. Poloha nohou na matu

- Před odhodem musí hráč stát na matu celou nebo částí alespoň jedné nohy. Ve chvíli, kdy odhazuje jacka nebo bowlsovou kouli, musí mít hráč celou nebo část jedné nohy na matu nebo nad ním. Každý hráč, který nesplňuje podmínky tohoto pravidla, se dopouští chyby polohy nohou na matu a bude uplatněno pravidlo 2.3.

3. Chybná poloha na matu při odhozu

- Pokud rozhodčí na základě vlastního pozorování nebo na základě odvolání jednoho ze skipů nebo protihráče ve dvouhře rozhodne, že hráč nesplnil podmínky pravidla 2.2, musí při první příležitosti hráče varovat.
- Při každé další příležitosti musí zastavit hráčovu bowlsovou kouli a prohlásit ji za mrtvou.

4. Umístění Jacka

- Jack musí být odhozen alespoň do vzdálenosti 23 metrů od odhozu (počítáno od předního okraje mata). Poté bude umístěn na středovou osu dráhy ve vzdálenosti místa zastavení.
- V případě, že jack bude odhozen do prostoru mezi T-pointem a ditchem, bude jack umístěn na T-point.
- Pokud nastane případ, že jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 metrů, nebo bude odhozen do ditchu, nebo se fyzicky dotkne nebo dotýká okraje dráhy, získává právo odhozu jacka hráč druhého týmu. Ten si může změnit umístění mata a poté odhodit jacka.
- Pokud opět nastane případ, že jack bude odhozen do kratší vzdálenosti než 23 metrů, nebo bude odhozen do ditchu, nebo se fyzicky dotkne nebo dotýká okraje dráhy, bude Jack umístěn na T-point a hráč prvního týmu má opět možnost změnit umístění mata.

5. Průběh endu

- Jednotlivé týmy se v odhozech střídají. Pořadí hráčů při odhodu v jednotlivých týmech musí zůstat neměnné po celý zápas.
- Každý hráč odhazuje čtyři bowlsové koule v soutěži jednotlivců, tři bowlsové koule v soutěži dvojic a dvě bowlsové koule v soutěži trojic a čtveřic.
- End vždy začíná tým, který vyhrál předcházející end.
- Poté, kdy jsou všechny bowlsové koule odhozeny, tým získá bod za každou, která je blíže jacku, než je nejbližší bowlsová koule soupeřícího týmu.
- V případě, že není zřejmé, která z bowlsových koulí je blíže jacku, rozhoduje o pořadí koulí rozhodčí či jeho zástupce z řad hráčů, pomocí měřících prostředků. V případě, že nastane situace, kdy nelze ani měřením zjistit pořadí koulí, započítávají se pouze ty bowlsové koule, které jsou označeny jako bližší.
- Pokud se jacka dotýkají bowlsové koule obou soupeřů, je end považován za nulový.
- Při určování skóre po poslední odhozené bowlsové kouli posuzuje situaci za každý tým pouze jeden hráč. Teprve pokud se tyto dva hráči nedohodnou, přivolají k rozhodnutí rozhodčího.

Sekce 3 – Pozice hráčů a držení dráhy

1. Pozice hráčů ve vztahu k hrací ploše

- Hráči na straně mata, kteří neodhazují (nejsou v držení dráhy) musí stát alespoň 1 metr za matem.
- Hráči na konci dráhy musí stát za jackem, pokud jsou členy týmu, který je v držení dráhy
- Hráči na konci dráhy musí stát za jackem a za bowlsovémi koulemi ve hře, pokud jsou členy týmu, který není v držení dráhy.
- Hráči neodhazujícího týmu nesmí odhazujícího hráče žádným způsobem vyrušovat ani mu jakkoli překážet v odhozu. Pokud něco takového nastane, má tento hráč možnost přerušit hru nebo odhodit kouli znovu (pokud byl vyrušen přímo při vlastním odhozu).
- Hráči v cílových prostorech stojí při odhodu soupeře na kraji dráhy nebo vně dráhy. Při

odhodu soupeře se na dráze ani v zorném poli odhazujícího hráče nesmí pohybovat, aby nenarušili koncentraci soupeře.

- Hráči, kteří přecházejí v průběhu hry na druhou stranu ať již do cílových prostor či do prostor pro odhod, přecházejí mimo dráhu (tedy vždy v prostorech mezi drahami č. 1 a č. 2) nebo po dráze tak, aby při přecházení nerušili hráče při odhodu a neporušili postavení koulí.

2. Držení dráhy

- Držení dráhy náleží hráči nebo týmu, jehož bowlsová koule se hraje.
- Jakmile se každá bowlsová koule zastaví, držení dráhy se přenesne na protihráče nebo družstvo po poskytnutí času na označení toucheru.
- Hráč nesmí odhodit bowlsovou kouli, dokud se předchozí bowlsová koule nezastaví a držení dráhy přešlo na hráče nebo tým soupeře.

Sekce 4 – Touchery a mrtvé bowlsové koule

1. Touchery a pohyb toucherů v ditchi

- Odhozená bowlsová koule, která se dotkne jacka, je označena jako toucher, a je ve hře i v případě, pokud se bezprostředně, nebo v průběhu hry dostane do ditche.
- Označena je i bowlsová koule, která se dotkne jacka až po chvíli (přepadne a dotkne se jacka), ale předtím, než soupeř odhodí další kouli.
- Pokud se toucher octne v ditchi, je jeho poloha v ditchi viditelně označena nad ditchem.
- Pozice toucherů v ditchi bude platně změněna, pokud je toucher posunut jackem, nebo dalším toucherem.
- Pokud je toucher v ditchi přemístěn non-toucherem který spadl do ditchu, musí se toucher vrátit do původní polohy.
- Toucher, který se fyzicky dotkne nebo dotýká okraje dráhy (včetně okraje v ditchi), je považován za mrtvou bowlsovou kouli.

2. Bowlsová koule mimo hru (mrtvá)

- Bowlsová koule je mrtvá, pokud není toucher a zastaví se v ditchi, nebo
- se odrazí do hřiště po kontaktu s přední stranou ditchu, nebo s jackem nebo toucherem v ditchi.
- Bowlsová koule není mrtvá, pokud je to toucher, který se odrazí od přední strany ditchu na hrací plochu.
- Bowlsová koule je mrtvá, pokud po odhozu, nebo v důsledku hry, se zastaví ve vzdálenosti kratší než 14 metrů od mata (měřeno od středu přední části mata).
- Mrtvá bowlsová koule musí být odstraněna z hřiště, jakmile byla prohlášena za mrtvou.
- Žádná bowlsová koule nesmí zůstat v ditchi, pokud není toucher.
- Bowlsová koule, která se fyzicky dotkne, nebo dotýká okraje dráhy je prohlášena za mrtvou a musí být zastavena před případným ovlivněním aktuální pozice.

Sekce 5 – Živý a mrtvý jack

1. Jack v ditchi (živý)

- Jack, který je přemístěn bowlsovou koulí ve hře do předního ditchu v rámci bočních hranic dráhy, je živý jack.
- Pozice jacka v ditchi bude platně změněna, pokud se jack posune toucherem.
- Pokud je jack v ditchi přemístěn non-toucherem vrátí se jack do původní polohy.

2. Jack mimo hru (mrtvý)

- Pokud je jack ve hře posunut bowlsovou koulí, je to mrtvý jack, pokud se fyzicky dotkl, nebo dotýká okraje dráhy, nebo
- se zastaví ve vzdálenosti menší než 20 metrů, měřeno v přímé linii, od středu čáry mata k nejbližšímu bodu jacka.
- Pokud je jack mrtvý, bude umístěn na T-point. Pokud je T-point částečně nebo zcela zakryt koulí, bude jack umístěn co nejbližší k T-point na středové ose mezi T-pointem a místem odhodu, aniž by se dotýkal žádné koule.

3. Odražený jack

- End bude pokračovat, pokud se jack odrazí na hrací plochu od ditchu.

Sekce 6 – Herní anomálie a faktory ovlivňující hru

1. Hra mimo pořadí

- Pokud hráč hraje mimo pořadí, soupeřův skip může zastavit kouli a vrátit ji hráči, hra pokračuje ve správném pořadí.
- Pokud se bowlsová koule zastavila a neposunula ostatní bowlsové koule nebo jacka, soupeřův skip se musí rozhodnout, zda:
 - ponechá hru tak jak je a jeho tým odehraje dva následující odhozy, aby se hra vrátila do správného pořadí, nebo
 - vrátí kouli a hra pokračuje ve správném pořadí
- Pokud se bowlsová koule zastavila a posunula ostatní bowlsové koule nebo jacka, soupeřův skip se musí rozhodnout, zda:
 - ponechá hru tak jak je a jeho tým odehraje dva následující odhozy, aby se hra vrátila do správného pořadí, nebo
 - vrátí probíhající end do původní pozice, vrátí bowlsovou kouli a hra pokračuje ve správném pořadí, nebo
 - prohlásí probíhající end za mrtvý.
- Pokud druhý tým nebo hráč v singlech odehrál kouli dříve, než hráči zjistí, že jeden z nich hrál mimo pořadí, hra v daném endu musí pokračovat v tomto pořadí.

2. Hra bowlsovou koulí jiného hráče

- Pokud hráč hraje koulí jiného hráče místo své vlastní, musí být bowlsová koule druhého

hráče nahrazena vlastní koulí. Pokud byla taková koule označena jako toucher, musí být jako toucher označena i vlastní bowlsová koule hráče.

3. Posunutí ustálené bowlsové koule

- Pokud je ustálená bowlsová koule posunuta hráčem a neposunula ostatní koule nebo jacka, musí soupeř vrátit kouli do její původní polohy.
- Pokud je ustálená bowlsová koule posunuta hráčem a posunula i ostatní bowlsové koule nebo jacka, musí soupeř vrátit bowlsovou kouli i ostatní posunuté bowlsové koule, nebo jacka do jejich původní polohy.
- Pokud je ustálená bowlsová koule posunuta neutrální osobou, nebo objektem mohou se hráči dohodnout na vrácení hry do původní pozice, pokud toho nejsou schopni bude end prohlášený za mrtvý.

4. Posunutí ustáleného jacka

- Pokud je ustálený jack posunut hráčem a neposunul ostatní bowlsové koule musí soupeř vrátit jacka do jeho původní polohy.
- Pokud je ustálený jack posunut hráčem a posunul i ostatní bowlsové koule musí soupeř vrátit jacka i ostatní posunuté koule do jejich původní polohy.
- Pokud je ustálený jack posunut neutrální osobou nebo objektem mohou se hráči dohodnout na vrácení hry do původní pozice, pokud toho nejsou schopni, bude end prohlášený za mrtvý.

5. Opuštění hřiště v průběhu hry

- Žádný hráč nesmí zdržovat hru tím, že opustí hrací plochu, pokud s tím jeho soupeř nesouhlasí, a to pouze po dobu ne delší než 10 minut.

6. Přerušení hry

- Pokud je hra přerušena kvůli tmě, nepříznivým povětrnostním podmínkám nebo jakémukoliv jinému rozumnému důvodu:
- Skóre bude stejné jako když byla hra zastavena.
- Pokud end začal, ale nebyly odehrány všechny požadované bowlsové koule, a hráči se do 10 minut nevrátí na hrací plochu, musí být end prohlášen za mrtvý. End musí být prohlášen za mrtvý, i když se jeden nebo více hráčů rozhodlo zůstat na hřišti během tohoto přerušení.

7. Mrtvý end

- Mrtvý end se nepočítá jako dokončený, i když byly odehrány všechny bowlsové koule potřebné k odehrání.
- Mrtvý end musí být odehrán ve stejném směru a ve stejném odhodovém pořadí.

8. Diváci

- Diváci a kdokoli jiný, kdo se přímo neúčastní hry, musí zůstat v dostatečné vzdálenosti mimo hranice hřiště.
- Nesmí hráče jakkoli rušit nebo jim radit.

CZECH BOWLS

- Pokud podle názoru rozhodčího došlo k porušení tohoto pravidla, musí rozhodčí požádat dotčeného diváka nebo diváky, aby pravidlo dodržovali. Pokud nadále pravidlo porušují, musí rozhodčí požádat organizační výbor soutěže, aby přijal okamžitá opatření, aby se ujistil, že divák přestane porušovat toto pravidlo.

Zpracoval: Létal Jan,
Novák Jaroslav,
Svatoň Jindřich,
Svatoň Libor,
Karel Šturm

Z pověření výkonného výboru ČABOW

7. srpna 2026